



# サマースクールのご案内

## 2026年7月21日(火)～8月31日(月)

年少～  
小学4年生  
対象

- 【特徴1】 経験豊富な英語ネイティブ教師と、探究型カリキュラムを「英語で」学びます。
- 【特徴2】 1週間ごとにテーマを設定。1週間通して参加できる「Weekパック」もごさいます。
- 【特徴3】 英語のレベルは問いません。どなたでもご参加いただけます。
- 【特徴4】 ランチはスクールでご用意いたします。栄養バランスに配慮したメニューをご提供します。
- 【特徴5】 授業前後のお預かりサービスもごさいます。(オプション)

※1日単位でもご参加いただけますが、探究学習をより深めるため、1週間単位でのご参加をお勧めします。



### ■参加対象・開講期間・時間

対象	開講期間	サマースクール時間	お預かりサービス(オプション)
年少～年長	7月21日(火)～8月31日(月)の平日	10:00～15:00(5時間)	8:00～10:00
小学1～4年生	7月21日(火)～8月27日(木)の平日		15:00～19:00

■定員: 各クラス 14～18名 (年少～年長クラス:14名 / 小学1～4年生:18名)

※クラスは、お申込み状況に応じて編成いたします。ご希望に添えない場合もごさいますが、あらかじめご了承ください。

■持ち物 ※持ち物にはご記名をお願いいたします※

水筒(水またはお茶)、筆記用具、温度調整できる汚れてもよい服装(脱ぎ着できるようにしてください)

上履き、お箸・スプーン・フォークなど(ランチ用)、着替え(未就学児は必須、小学生は必要な場合)

\*クラフト制作等で色材を使用することがありますので汚れてもいい服装でお越しください。

■サマースクール(5時間)の参加料金/単日申込み (全て税込)

夙川校在校生 (キンダーガーデン、 アフタースクールコース、LTEコース)	一般生
5,720円/日	8,800円/日

▶ 「Weekパック」でお申込みいただくと、参加料金(左記)が5%OFF!

【Weekパック(週5日の場合)参加料金】

在校生: 27,170円/週(5,434円/日)

一般生: 41,800円/週(8,360円/日)

※開講日数は週によって異なります。

割引は、Weekパックでお申込みいただいた週の全日程に適用されます。

※参加料金とは別に教材費(施設維持費・ランチ代込み)990円/日がかかります。

■お預かりサービス料金(オプション): 550円/30分(税込)

※お預かり時間が15分を経過した時点で、30分の延長料金を加算させていただきます。

※お預かりサービスには定員がごさいます。

■お申込み方法

先着順に受け付けます。「参加申込案内」の内容をご確認の上、夙川校のホームページからお申込みください。

■お申し込み後のキャンセル

受付完了後のキャンセルは、所定のキャンセル料が発生します。詳細は「参加申込案内」をご覧ください。

■開講場所

東京インターナショナルスクール 夙川キンダーガーデン・アフタースクール

※駐車場はごさいませんので、お車で越しの方は近隣のコインパーキングをご利用ください

【お問い合わせ】 東京インターナショナルスクール 夙川キンダーガーデン・アフタースクール

TEL: 0798-70-7882 (月～金 8:00～19:00 / 土 9:00～17:00 祝祭日・年末年始を除く)

E-mail: shukugawa@tokyois-as.com

【ホームページ】 <https://tokyois-kg-as.com/schoollist/shukugawa/season/>

【運営会社】 東京インターナショナルスクールグループ

右のQRコードから  
ご覧いただけます。



**お申込み前に必ずお読みください**

## 東京インターナショナルスクール 夙川キンダーガーデン・アフタースクール シーズンスクール参加申込案内

■お申込み方法〈Weekパックお申込み〉ホームページのお申込みフォームからお申込みください。

＜在校生お申込み受付開始：5月22日（金）午前11時より～6月5日（金）10:00

＜一般生お申込み受付開始：5月29日（金）午前11時より～6月5日（金）10:00

■お申込み方法〈単日のお申込み〉ホームページのお申込みフォームからお申込みください。

＜在校生・一般生お申込み受付開始：6月5日（金）午前11時より＞

※ご参加されたい日程の1開校日前（土・日・祝、休校日を除く）月～金 午前9時までにお申込みください。

※先着順です。満席の日程については、お申込み後キャンセル待ちとなります。

※紹介割引制度を併用される場合、Weekパックの割引（5%OFF）は適用されません。

### ■ご入金手続き

お申込みいただいた日程が満席の場合は、1週間以内に別途担当者よりご連絡させていただきます。

＜在校生＞：**お申込み完了メールが届きましたら受付完了となります。**

お支払いは口座振替とさせていただきます。

（口座振替の手続きがお済みでない方は一般生と同じ方法でお支払いをお願いします。）

※お預かりサービスのご利用料金につきましては、シーズンスクール終了後の請求とさせていただきます。

＜一般生＞：**お申込み完了メールが届きましたら受付完了となります。**

コンビニ支払いまたはペイジー支払いによる前払いとなります。お申込み日より1週間以内にメール\*で請求書とお支払い方法詳細をお送りしますので、記載された期日までにお支払いをお願いいたします。

\*Gmailのセキュリティ強化に伴い、当校からお送りしたメールが迷惑メールフォルダに振り分けられてしまうケースが多く確認されております。お手数ですが迷惑メールフォルダのご確認をお願いいたします。

1週間経過後も当校より一切の連絡がない場合は、大変お手数ですが事務局までお問い合わせください。

※期日までにご入金がない場合は、スクールより確認のご連絡をいたします。キャンセルする場合はお早めにご連絡ください。

※お支払いの際の振込手数料は保護者様のご負担となります。

※お預かりサービスのご利用料金につきましては、シーズンスクール終了後の請求とさせていただきます。

### ■お申込みのキャンセル・変更に関して

(1) シーズンスクールお申込みキャンセルについて：参加料金及び教材費（ランチ代込）に対し以下のキャンセル料が発生します。お申込みいただいた日程を一日単位でキャンセルが可能です。

（Weekパック含む）。ただし参加料金及び教材費（ランチ代込み）に対し以下のキャンセル料が発生します。

・受付完了後～参加日の1開校日前（土・日・祝、休校日を除く）午前9時まで：20%

・上記以降：100%

(2) お申込みの変更について：お申込みいただいた日程をやむを得ず欠席される場合は、今回のシーズンスクール日程内の授業の振替受講が可能です。

・欠席される日の1開校日前（土・日・祝、休校日を除く）午前9時までにご連絡ください。

・ただし、クラスに空席がある場合に限りです。レベルや年齢が異なるクラスへは振替できかねますのでご了承ください。

(3) お預かりサービスのキャンセル・変更について：

・ご利用日の1開校日前（土・日・祝、休校日を除く）午前9時までにご連絡ください。

それ以外のお申込みはご希望に添えない場合がございます。

(4) キャンセル・変更のお申込み方法について：

・お申し込み完了メールに記載しております「キャンセル・変更・追加リクエスト申込フォーム」よりお申込みください。

・確実な受付のため、**お電話・口頭での変更・キャンセルは受け付けておりません。**予めご了承ください。

・参加料金及び教材費の返金時にかかる振込手数料は保護者様のご負担となります。

### ■参加資格の停止について

他の生徒の安全を脅かす行為や、授業の進行を著しく妨げる行為をした場合等、授業の途中でも退場いただく場合があります。その場合、当日の授業料のご返金はいたしかねます。

### ■感染症対策に関して

定期的な換気等対策を行ってまいります。37.5以上の熱のある方、体調不良の方はご参加をお控えください。お咳がある方はマスクの着用をお願いいたします。

### ■アレルギーに関して

食物アレルギーをお持ちの方は、お申し込み時に必ずその旨ご記入ください。アレルギー対応のお食事をご用意させていただきます。対応外のアレルギー、また重度のアレルギー等をお持ちの場合は、お弁当のご持参をお願いさせていただく場合がございます。なお、その場合にも教材費（ランチ代込み）の返金はいたしかねます。万が一、当校指定の食事をお召し上がりになった結果、アレルギー症状を発症した場合でも、当校は一切の責任を負いかねます。

お預かりサービス利用者向けの夕方のおやつは市販品の提供の場合もあります。

食品や植物などを教材として使用することがあります。アレルギー等をお持ちの場合は、お申込みの際にご相談ください。

### ■災害時の対応方針

悪天候（大雪・台風・豪雨）等の場合は、当校の判断により、授業内容の変更や、臨時休校になることがあります。

当日朝までにホームページ（URL：<https://tokyois-kg-as.com/schoollist/shukugawa/>）にてお知らせいたします。

休校のお知らせがなかった場合は、原則授業を行います。

個別の事情による欠席・遅刻等に対する返金等はいりませんのでご了承ください。

	7/20 Monday	7/21 Tuesday	7/22 Wednesday	7/23 Thursday	7/24 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 1: Myths &amp; Legends (神話と伝説)</b>				
年少 年中 年長		<b>Dragons (ドラゴン)</b>	<b>Loch Ness Monster (ネス湖の怪物)</b>	<b>Bigfoot (ビッグフット)</b>	<b>Unicorns and Phoenixes (ユニコーンとフェニックス)</b>
		魔法の世界のドラゴン。ドラゴンはどんな姿をしているんだろう？自分だけのドラゴンを作ろう！ 	みんなは「ネッシー」を知っているかな？ネッシーについて学んで粘土で作ってみよう！ 	毛深くて大きい、人間に似た「ビッグフット」。どんな顔をしているんだろう？マスクを作ってみよう。 	ユニコーンとフェニックスはどんな姿をしている？どこに住んでいる？みんなでユニコーンの角を作ってみよう。  <b>Special Activity Day</b>
	7/27 Monday	7/28 Tuesday	7/29 Wednesday	7/30 Thursday	7/31 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 2: Animation (アニメーション)</b>				
年少 年中 年長	<b>Puppets (パペット人形)</b>	<b>My Character (キャラクター)</b>	<b>Sequencing (ストーリーの順序)</b>	<b>Thaumatrope &amp; Other Animation (ソーマトロップ)</b>	<b>Video Making (ビデオ制作)</b>
	古典的なアニメ番組に登場するパペット人形。オリジナルのパペットを作り、人形劇をしてみよう！ 	みんなが知っている有名なキャラクターは、それぞれ分かりやすい特徴を持っています。これからは、どんなユニークなキャラクターが出てくるだろう？ 	物語には「はじまり」から「おわり」まで、順番があることを学びます。チョウチョの一生を題材に、物語を考えてみよう。 	別々の絵が一体になって見える、不思議な「ソーマトロップ」を作ろう。 	アニメーションにまつわる様々な仕組みや技術を学んだ今週。他のクラスの友だちと、学んだことを教えあいながら、みんなでビデオを作って上映しよう！  <b>Special Activity Day</b>
	8/3 Monday	8/4 Tuesday	8/5 Wednesday	8/6 Thursday	8/7 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 3: Science &amp; Technology (科学技術)</b>				
年少 年中 年長	<b>Sink or Float (沈むものと浮くもの)</b>	<b>Mixing (混ぜてみよう)</b>	<b>Chemical Reactions (化学反応)</b>	<b>Robots (ロボット)</b>	<b>Magnification (拡大表示)</b>
	水に浮かぶものはどんなもの？沈むものは？それはなぜだろう？自分たちで実験しながら探究します。 	今日は、ちがう色やちがうもの同士がどんな風に混ざるのか調べます。 	ちがう物質が合わさると、時にびっくりするような反応が起きることを、実験を通して探究します。 	すっかり身近なものとなった「ロボット」。どんなロボットがいる？どうやって動くだろう？ 	身の回りには、まだまだたくさん驚きや発見が隠れています。みんなでアイデアを出しあって、さらに科学技術の世界を探究しよう！  <b>Special Activity Day</b>

	8/10 Monday	8/11 Tuesday	8/12 Wednesday	8/13 Thursday	8/14 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 4: Town Design (町のデザイン)</b>				
年少 年中 年長	Roadways (道路)		Houses & Buildings (家、建物)	Transportation (乗り物)	Props (プロップス)
	<p>今週は、自分で考えた楽しい街をデザインしてみよう。便利で安全な道路は、街のどんなところに通っているだろう？</p> 	 <p><b>National Holiday</b></p>	<p>物語の中に出てくる家は、クッキーや飴、靴でできているものまで。みんなの街にどんな家があったら、もっと楽しくなる？</p> 	<p>楽しい街では、移動手段も楽しいものにしてよう！スムーズに移動できて、わくわくできるような乗り物ってどんなものかな？みんなで意見を出しあってみよう。</p> 	<p>街路樹や看板、まちの人々などの小道具を作って、ミニチュアの街をつくろう！</p>  <p><b>Special Activity Day</b></p>
	8/17 Monday	8/18 Tuesday	8/19 Wednesday	8/20 Thursday	8/21 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 5: Travel (旅行・観光)</b>				
年少 年中 年長	Transportation (移動手段)	Clothing (洋服)	Holiday Activities (休暇の過ごし方)	Camping (キャンプ)	Airport (空港)
	<p>海、山、海外・・・旅行の目的地にたどり着くためには、どんな手段があるだろう。みんなはどんな乗り物に乗ったことがある？</p> 	<p>旅の目的地によって、気候が全く異なることや、旅を楽しむために適した洋服を選ぶことを学びます。目的地を思い浮かべて、紙の人影にぴったりの洋服を着せよう。</p> 	<p>休みの日には、どんなことができるだろう？いろいろな過ごし方をみんなで考えてみよう。</p> 	<p>にぎやかな都会から少し離れて、自然を満喫できるキャンプ。どんな風にも楽しもう？自然の中ではどんな動物を見つけられるかな？</p> 	<p>世界の名所をまわる旅に出よう。空港ってどんな場所？何があるの？そしてポップサイズスティックを使って飛行機を作ってみよう。</p>  <p><b>Special Activity Day</b></p>
	8/24 Monday	8/25 Tuesday	8/26 Wednesday	8/27 Thursday	8/28 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 6: Game &amp; Toys (ゲームとおもちゃ)</b>				
年少 年中 年長	Indian Games (インドの遊び)	African Games (アフリカの遊び)	Puzzles (パズル)	Sports (スポーツ)	Festival Games (フェスティバル・ゲーム)
	<p>世界の子どもたちは、どんな遊びをしているんだろう。今日は、インドの子どもたちにはおなじみの「カンチャ」について探究します。初めて知るゲームでも、積極的にチャレンジしてみよう！</p> 	<p>アフリカ大陸には、様々な国があり、人や伝統もそれぞれに異なります。アフリカの遊びを探究しながら、その背景にある文化も学ぼう。</p> 	<p>パズルやゲームを解くときにも、「問題解決力」は役に立ちます。多様なパズルの解き方をディスカッションしたり、パズルを自分たちで作ってみよう。</p> 	<p>スポーツは心や体、集中力を鍛えてくれること。そして何よりスポーツは楽しい！ということ学びます。様々なスポーツを体験してみよう。</p> 	<p>今週はたくさんのゲームやおもちゃについて学びました。クラスメイトに自分が作ったゲームをプレイしてもらおうとしたら、どんな工夫をしたら楽しめるだろう。少し難しくしてもいいかもしれないね！</p>  <p><b>Special Activity Day</b></p>

年少～年長  
対象

	8/31 Monday				
Theme	Week 7: Myths & Legends (神話と伝説)				
年少 年中 年長	Giants (巨人)				
	巨人はどれくらい大きいのかな。お話を聞いて確かめてみよう！豆の木の工作にもチャレンジします。 				

※探究の内容はその日の状況によって、変わる場合があります。※クラフト写真はイメージです。実際に制作するクラフトと異なる場合があります。

	7/20 Monday	7/21 Tuesday	7/22 Wednesday	7/23 Thursday	7/24 Friday
Theme	<b>Week 1: Myths &amp; Legends (神話と伝説)</b>				
小1 小2	 <b>National Holiday</b>	<b>Wizards &amp; Witches (魔法使いと魔女)</b>	<b>Greek Mythology (ギリシャ神話)</b>	<b>Robin Hood (ロビンフッド)</b>	<b>Hercules (ヘラクレス)</b>
		魔法使いや魔女に関する物語を紐解き、魔法のトリックについて探究してみよう。マジックに使う身近なものの英語表現も身につけます。 	ギリシャ神話には興味深いエピソードがたくさんあります。登場人物のたまたまもユニーク！知の女神・アテナをイメージしたクラフトにも挑戦しよう。 	イングランドの伝説の人物、「ロビンフッド」について学びます。彼はどんなことをした人なのかな？ 	ギリシャ神話の英雄ヘラクレスはどのような運命を辿ったのでしょうか。ヘラクレスの星座もあることを知っていますか。  <b>Special Activity Day</b>
	7/27 Monday	7/28 Tuesday	7/29 Wednesday	7/30 Thursday	7/31 Friday
Theme	<b>Week 2: Animation (アニメーション)</b>				
小1 小2	<b>Thaumatrope (ソーマトロップ)</b>	<b>Animation Character (アニメーション キャラクター)</b>	<b>Storyboard (絵コンテ)</b>	<b>Flip Books (パラパラマン ガ)</b>	<b>Video Making (ビデオ制作)</b>
	アニメーションの歴史を学んだら、別々の絵が一体になって見える、不思議な「ソーマトロップ」を作ろう。 	私たちがよく目にするアニメーションのオリジナルキャラクターをデザインしてみよう。 	今日は、物語を作る過程を探究しよう。アニメーションの「Scene」って何だろう？絵コンテ作りを体験しながら知っていこう。 	パラパラマンガをつくりながら、アニメーションの「Sequence」について探究します。絵と物語を自分で考えて、創造力を刺激します。 	アニメーションにまつわる様々な仕組みや技術を学んだ今週。他のクラスの友だちと、学んだことを教えあいながら、みんなでビデオを作って上映しよう！  <b>Special Activity Day</b>
	8/3 Monday	8/4 Tuesday	8/5 Wednesday	8/6 Thursday	8/7 Friday
Theme	<b>Week 3: Science &amp; Technology (科学技術)</b>				
小1 小2	<b>Weather: Clouds (雲)</b>	<b>States of Matter (物質の三態)</b>	<b>Renewable Energy (再生可能エネルギ ー)</b>	<b>Robots (ロボット)</b>	<b>Electricity and Magnetism (電気と磁気)</b>
	雲は何でできているのかな？色々な種類があることも探究しよう。雲の形はどうやって決まるのだろうか？ 	物質には「固体」「液体」「気体」があることを学びます。固体に何が起ると液体になる？逆の場合はどうだろうか？実験してみよう。 	物を動かす力は、どうやって生まれているのだろうか。私たちの暮らしが自然の力と密接に関わっていることを学びます。 	ロボットにはどんな機能が備わっているのかな？日常のどのような場面で役立てられているのだろうか。自分で作るとしたら、どんなロボットにする？ 	身の回りには、まだまだたくさんの驚きや発見が隠れています。みんなでアイデアを出しあって、さらに科学技術の世界を探究しよう！  <b>Special Activity Day</b>

	8/10 Monday	8/11 Tuesday	8/12 Wednesday	8/13 Thursday	8/14 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 4: Design (デザインの世界)</b>				
小1 小2	Furniture and Housing (家具と住宅)		Fashion (ファッション)	Transportation (乗り物)	Products (製品)
	<p>みんなの家にもある「家具」に目を向けてみよう。家具も様々なデザインによってできていることを学び、自分の部屋に置きたい夢の家具をデザインします。</p> 		<p>ファッションデザイナーになった気分、自由な発想でデザインしてみよう。</p> 	<p>今までにない乗り物をデザインしてみよう。かっこいいのは？速く移動できそうなのは？どんなデザインがいいだろう。フライングジャイロスコープのデザインも学ぼう。</p> 	<p>あなたのお気に入りのモンスターのための朝食シリアルを開発します。キャラクターのうちわも作ろう。</p>  <p>Special Activity Day</p>
	8/17 Monday	8/18 Tuesday	8/19 Wednesday	8/20 Thursday	8/21 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 5: Travel (旅行・観光)</b>				
小1 小2	Barbados (バルバドス)	South Africa (南アフリカ)	Finland (フィンランド)	Japan (まだ知らない日本)	Around the World (世界の国々)
	<p>カリブ海に浮かぶ島国・バルバドスの地理や文化について学びます。収穫祭「Crop Over」で現地の人々がつける羽根かざりを作ってみよう！</p> 	<p>南アフリカの自然の美しさや、生息している動物について学習します。南アフリカのカラフルな国旗についても探究しよう。</p> 	<p>北欧の国・フィンランド。お城や「Northern Lights」などの名所を巡ろう。旅先から届くと嬉しいポストカードを、家族のために作ってみよう！</p> 	<p>私たちが住む国、日本を探究します。知っていること、知らないことをみんなで話し合おう。</p> 	<p>世界の名所をまわる旅に出よう。知らないものに会ったら、英語では何といえればいいかな？今週学んだフレーズを使ってみよう！夢の旅行を楽しんだら、家族へのおみやげも忘れずに！</p>  <p>Special Activity Day</p>
	8/24 Monday	8/25 Tuesday	8/26 Wednesday	8/27 Thursday	8/28 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 6: Game &amp; Toys (ゲームとおもちゃ)</b>				
小1 小2	South American Toys & Games (南米の遊び)	Traditional North American Toys & Games (北米の遊び)	Puzzles (パズル)	Sports (スポーツ)	
	<p>南米の伝統的な遊びについて学ぼう。ボールとカップを使ったおもちゃを自分でも作ってみよう。</p> 	<p>今日は北米の子どもたちがどんな遊びで楽しんでいるのかを学びます。「cat's cradle」って何だろう？他にもたくさん伝統的なゲームを探究します。</p> 	<p>迷路やタングラム、ジグソーパズルなど、様々なタイプのゲームについて探究したら、自分でゲームを作ってみよう！難問を作るには、どんな工夫をしたらいいかな？</p> 	<p>クラスメイトや友だちとスポーツを楽しむために、必要なことはなんだろう？みんなでディスカッションしたあとは、テーブルホッケーやミニバスケットボールゲームを楽しみます。</p> 	

	7/20 Monday	7/21 Tuesday	7/22 Wednesday	7/23 Thursday	7/24 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 1: Myths &amp; Legends (神話と伝説)</b>				
小3 小4		Australian Aboriginal Mythology (アボリジニの神話)	Mysterious Crop Circles (ミステリーサークル)	Thunder & Lightning (雷と稲妻)	The Sun and Moon (太陽と月)
		オーストラリアの原住民民族、アボリジニ。彼らにまつわる物語は、オーストラリアの神秘的な自然や、ユニークな野生動物について探究する手掛かりとなります。物語の鍵となる「Serpent」のクラブも楽しもう 	世界の様々なところで発見されている「ミステリーサークル」。人々はその美しさにも魅了されてきました。未だ解明されていないミステリーサークルの真相について、みんなで意見を出しあってみよう！ 	自然の驚異を感じさせる雷。私たちの祖先も、畏怖をもって語ってきました。日本では「雷様」とも言われるこの現象にまつわる物語を探究しましょう。 	太陽と月にまつわる伝説を学びましょう。クラフトでは月の満ち欠けを表現します。  <b>Special Activity Day</b>
	7/27 Monday	7/28 Tuesday	7/29 Wednesday	7/30 Thursday	7/31 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 2: Animation (アニメーション)</b>				
小3 小4	Flip Books (パラパラマンガ)	Comic Book (コミックブック)	Puppets (パペット)	Zoetropes (ゾエトロープ)	Video Making (ビデオ制作)
	パラパラマンガをつくりながら、アニメーションの構成や制作の注意点を探究します。どうすれば思った通りに絵が動くだろう？ 	漫画のオリジナルキャラクターを考えて、コミックブックの表紙をデザインしてみよう。 	今日はパペットについて学び、自分だけのパペットを作ってみよう。 	まずは、アニメーションが誕生した頃の、原始的な手法を学ぼう。回転させると絵が動いて見える「ゾエトロープ」作りにも挑戦します。 	アニメーションにまつわる様々な仕組みや技術を学んだ今週。他のクラスの友だちと、学んだことを教えあいながら、みんなでビデオを作って上映しよう！  <b>Special Activity Day</b>
	8/3 Monday	8/4 Tuesday	8/5 Wednesday	8/6 Thursday	8/7 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 3: Science &amp; Technology (科学技術)</b>				
小3 小4	Chemical Reactions (化学反応)	Robots (ロボット)	Electricity (電気)	Mixing (混ぜてみよう)	Light and Sound (光と音)
	異なる物質同士を融合させることで起こる、化学反応を観察します。物質が変わると、反応のしかたも変わってくるのかな？楽しく実験しながら、状態に関する英語表現も身につけていこう。 	ロボットが、私たちの日常生活にどのように浸透し、どんな作用を与えているか、教師やクラスメイトと英語でディスカッションしよう。 	今日は電気について探究します。どんなところに電気が使われているだろう。身近なものを使って、“電気の作り方”の実験も行います。 	様々な液体を使って「混ぜること」について探究します。色、形、スピード・・・どんなことを発見できるかな？クラスメイトとの着眼点のちがいがも楽しんでみよう。 	光と音の実験に取り組みます。仕組みを知ったら、楽しい糸電話を作ってみよう。  <b>Special Activity Day</b>

	8/10 Monday	8/11 Tuesday	8/12 Wednesday	8/13 Thursday	8/14 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 4: Park Design (パーク・デザイン)</b>				
	Theme Park (テーマパーク)		Map (地図)	Characters (キャラクター)	Attractions (アトラクション)
小3 小4	<p>映画や物語、ある国などをモチーフにしている「テーマパーク」。みんなが知っているテーマパークは、どのようにデザインされているだろう？自分で作るとしたら、どんな施設にする？</p> 	 <p><b>National Holiday</b></p>	<p>テーマパークを楽しむには、地図も欠かせません。わかりやすく楽しい地図にするためには、どんな工夫をすればいいだろう。</p> 	<p>ユニークで愛されるキャラクターってどんなものだろう？テーマパークのマスコットキャラクターを考案しよう！</p> 	<p>ジェットコースターをデザインします。デザインを元に、カラフルなクラフトペーパーを使って作ってよう！</p>  <p>Special Activity Day</p>
	8/17 Monday	8/18 Tuesday	8/19 Wednesday	8/20 Thursday	8/21 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 5: Travel (旅行・観光)</b>				
	Brochure (パンフレット)	Hotel (ホテル)	Package Tour (パッケージツアー)	Future Destinations (未来の旅行先)	Airport (空港)
小3 小4	<p>東京にある魅力的なスポットとはどこだろう？みんなで意見を出しあったら、その場所について調べて、観光客に案内するためのパンフレットを作ろう。英語での広告表現も学びます。</p> 	<p>ホテル選びも旅の重要なポイント。自分が利用したときのことを考えながら、理想的なホテルについて探究してみよう。ホテルでよく目にする「Do Not Disturb」サインを作ってみよう！</p> 	<p>無理なく、楽しく、予算にかなうパッケージツアーを作るには多角的な視点が必要です。理想的なパッケージツアーを計画してみよう！</p> 	<p>数十年前には世界旅行がこんなに身近になるとは考えられなかったもの。未来には、どんなところに行けるだろう？そこにはどんな街がある？</p> 	<p>旅行に関する活動が盛りだくさんの1日を過ごします。紙飛行機を作ったり、パスポートを作って世界中の入国スタンプを集めたり、みんなで世界旅行気分を味わおう！</p>  <p>Special Activity Day</p>
	8/24 Monday	8/25 Tuesday	8/26 Wednesday	8/27 Thursday	8/28 Friday
<b>Theme</b>	<b>Week 6: Game &amp; Toys (ゲームとおもちゃ)</b>				
	European Games & Toys (ヨーロッパの遊び)	South American Toys & Games (南米の遊び)	Puzzles (パズル)	Sports (スポーツ)	
小3 小4	<p>「Kuba」や「Topfschlagen」など、ヨーロッパでよく知られているゲームを探究しよう。初めて知るゲームのルールを理解し遊ぶことを通じて、順応性を身につけます。</p> 	<p>南米の伝統的なおもちゃについて探究しよう。日本のコマに似たおもちゃがあることも学んだら、クラフトにも挑戦します。</p> 	<p>難易度の高いパズルを探究！解けるけどなかなか解けない、そのしなやかさを紐解いたら、オリジナルのパズルを作ろう。</p> 	<p>新しいスポーツゲームを考えてみよう。道具、ルール、盛り上がる工夫など、ゲームに必要なものを探究したら、実際にゲームを作ってクラスメイトとプレイしてみよう！</p> 	

## サマースクールでの1日

※過去の実施例です。

**Greeting Time**

まずはみんなで「Hello Song」。  
身体を動かすゲームをしたり、  
歌を歌ったりしながらウォームアップ。

**Story Telling**

テーマに沿った英語の本を教師と  
一緒に読みます。教師の質問に  
答えながら、  
テーマへの理解を深め、  
読み取る力、伝える力、想像力を養  
います。

**Kinesthetic**

キネステティックの時間。  
5時間のカリキュラムがスタート。  
ダンスやヨガ、ゲームなどを通じ  
て、身体を動かすことの楽しさを  
学ぶと共に協調性やリーダーシ  
ップを学びます。

**Lunch Time**

午前中のアクティビティが終わったら、  
みんなでランチタイム！  
教師や生徒同士で楽しくおしゃべり。

**Circle Time**

スクールルールを学んだあと、この社会の一員  
として共生していくにはどうしたらいいのか身  
近な問題をテーマにみんなで考えます。ゲーム  
を通して、仲間を応援したり、一緒に喜んだり  
することを体験します。

**Theme Activity 1**

今週のテーマは「デザイン」  
■ファッションを探究しよう  
服にはどんなデザインがある？  
どんな素材が使われている？  
みんなが持っている知識を出し合って情報をシ  
ェアしながら学びます。

**Theme Activity2**

■服をデザインしてみよう  
知識と想像力を活かして、  
自分が好きな服をデザイン。  
デザインが完成したら、  
実際に自分で製作。  
作品になっていく過程はエキサイティ  
ング！

**Language Strategies**

英語力強化プログラム。  
テーマに沿った、単語パズルや書きとりで、  
ライティング・ボキャブラリーを養う時間。  
集中して机に向かいます。

毎週金曜日は  
**Special Activity Day!**

探究しながら学べるゲームで  
楽しく過ごす特別な金曜日！  
週の締めくくりは、  
一週間のテーマのまとめでもある  
Special Activity Dayで！

**お預かりタイム (オプション)**

■日本人スタッフによる朝のお預かり



小学校の宿題がある  
生徒は宿題に取り組みます。  
それ以外の生徒は  
読書やカードゲームなどの  
遊びをして過ごします。

■日本人スタッフによる午後～夜のお預かり  
※15:00以降のお預かりはおやつ(無料)をご提供します。

アレルギーをお持ちの場合は「アレルギーに関して」を  
ご覧ください。

**Goodbye Time**

テーマアクティビティに戻って、  
自分の好きな服を完成させたら、あっ  
という間に終了。  
復習もして今日一日の締めくくり。  
明日また一緒に学ぶ仲間とも、今日で  
終わりの仲間とも  
笑顔でGoodbye！

